

Magyar Labdarúgó Szövetség
SOMOGY MEGYEI IGAZGATÓSÁGA



STRANDLABDARÚGÁS U-19

VERSENYKIÍRÁSA

Megyei fiú U-19 korosztály

2016

Határozatszám	
Jóváhagyás	
Hatályba lépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	

Tartalom

1. A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa	3
2. A verseny célja	3
3. A verseny részvételi feltételei	3
4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5. A verseny résztvevői	4
6. A verseny rendszere	4
7. A verseny időrendje	4
8. A helyezések eldöntése	5
9. A verseny díjazása	5
10. A verseny költségei	5
11. Játékjogosultság	5
12. A STRANDLABDARÚGÁS játékosok felszerelése	6
13. Csarnok és játéktér	6
14. Strandlabdarúgók felszerelése.....	6
15. Média	6
16. Egyéb rendelkezések	7
17. Záró rendelkezések	9

1. A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa

- A) A versenyt a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Működtetésével az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) A 2016. évi fiú U-19 korosztályú STRANDLABDARÚGÁS megyei (továbbiakban: U-19) amatőr rendszerű verseny.

2. A verseny célja

- A) A STRANDLABDARÚGÁS fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása a STRANDLABDARÚGÁS U-19 versenyben.
- B) Az U-19 versenyben résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének, folyamatos biztosítása.
- C) Az U-19 versenyben résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- D) A 2016. évi fiú U19 korosztályú régiós, majd országos STRANDLABDARÚGÁS verseny jogosultságának eldöntése.
- E) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a STRANDLABDARÚGÁS népszerűsítése.
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A verseny részvételi feltételei

- A) A bajnokságban részt vehet:
 - 1) Az a sportvállalkozás, amellyel szemben a bíróság nem rendelte el a sportszervezet felszámolását, továbbá amely sportszervezet végelszámolás vagy kényszer-végelszámolás alatt nem áll.
 - 2) Az a sportegyesület, amely nem határozta el feloszlását.
 - 3) Az a sportvállalkozás, amelynél végelszámolási eljárás nem indult.
- B) A sportszervezet a nevezés elfogadásával szerez jogot a bajnokságban való részvételre.
 - 1) A bajnoki év időtartalma alatt a sportszervezet sem a bajnokságba való nevezés, sem a bajnokságban való indulás és részvétel jogát nem ruházhatja át, az erre irányuló szerződés semmis.

C) Nevezési díj 50.000 Ft (Amelynek 10%-át kell befizetni)

4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj befizetésének igazolását **2016.06.10. 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Somogy Megyei Igazgatósághoz.

B) További határidők:

Hiánypótlások beadása: 2016.06.14. kedd 12.00 óra

Versenybizottság I. fokú határozat: Folyamatos

Fellebbezési határidő: 2016.06.21. kedd 12.00 óra

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat: 2016.06.24. péntek

- C) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj igazolásával fogadható el.
- D) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A verseny résztvevői

A versenybe minden sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.

6. A verseny rendszere

- A) A bajnoki év 2016. június 1-jén kezdődik és 2016. augusztus 31-én ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottsága területi alapon csoportokba sorolja.
- C) A verseny lebonyolítása a versenyben résztvevők létszámától függően kerül meghatározásra.
- D) A nevezett csapatok számától függően egy vagy több csapat jut a régiós döntőbe

7. A verseny időrendje

- A) A verseny időtartama:
Strandlabdarúgó szezon: 2016. Június 01. – augusztus 31 –ig.
- B) A verseny hivatalos játéknapja: szombat és vasárnap.
- C) A játéknapok a sorsolás egyeztető értekezleten kerülnek véglegesítésre.

8. A verseny helyezéseinek eldöntése

- A) A verseny helyezési sorrendjét a mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg.
- B) A mérkőzés rendes játékidéjében elért győzelem 3, a hosszabbításban 2 és a büntetőkkal elért győzelem esetén 1 pont jár a csapatnak. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra (első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

C) *Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani:*

1. a mérkőzéseken elért több győzelem;
2. a mérkőzések gólkülönbsége;
3. a mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a Fair Play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A verseny díjazása

A) Az MLSZ a verseny 1-3. helyezést elért csapatait serleggel jutalmazza, továbbá csapatonként :

1. helyezett 15 db aranyozott érem,
2. helyezett 15 db ezüstözött érem,
3. helyezett 15 db bronzérem jár.

10. A verseny költségei

A) A mérkőzések rendezési költségeit a rendező sportszervezet fizeti.

B) A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett, közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.

C) A mérkőzések játékvezetői költségei a sportszervezeteket terhelik, amely TAO támogatott.

11. Játékjogosultság

Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgóit szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 4 labdarúgó szerepeltethető egy időben. Ezen labdarúgók igazolását az MLSZ Nyilvántartási, Igazolási- és Átigazolási Szabályzatban leírtak szerint kell végrehajtani.

12. A RÁJÁTSZÁS SZABÁLYAI

- A) A rájátszás mérkőzései előtt az MLSZ Strandlabdarúgásért felelős szakágvezető sajtótájékoztatót tarthat. Ezen, a rájátszásba jutott csapatok edzői és a kijelölt játékosai kötelesek megfelelő ruházatban (öltöny, nyakkendő) részt venni. A sajtótájékoztató résztvevői kötelesek olyan magatartást tanúsítani, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely az MLSZ, a Strandlabdarúgás és a szponzorok és a média jó hírnevét szolgálja. Ezek megsértése fegyelmi vétség.
- B) A csapatok kötelesek legalább 1 órával a mérkőzés kezdete előtt a helyszínre megérkezni.
- C) Késés esetén az utazó csapatra a hivatalos kezdési időpont után legalább 30 percet kell várni, majd a 30 perc letelte után a játékvezető dönt a várakozási idő meghosszabbításáról. A játékvezető a döntésénél köteles figyelembe venni, hogy az utazó csapat – 30 perc eltelte után - rajta kívül álló ok miatt igazolhatóan késik, a késésről a rendező szervezetet és a játékvezetőt értesítette. Ebben az esetben a mérkőzést le kell játszani, ha a befejezésre kellő idő és lehetőség áll rendelkezésre.
- D) Ha a késés esetén a késő csapat kapcsán a fenti igazolhatóság nem áll fent, úgy a 30 perc várakozás idő után a 3 bajnoki pontot 5-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára kell igazolni.

13. A JÁTÉKTÉR

A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő játéktéren kell lebonyolítani, a játéktérnek az MLSZ hitelesítésével kell rendelkeznie.

14. A STRANDLABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A. A csapatok kötelesek egységes, a nemzetközi strandlabdarúgó szabályoknak megfelelő sportfelszerelésben pályára lépni (mez ujjakkal, nadrág). A kapusoknak saját számával ellátott kapusmezt kell viselniük. **Kívágott hátú megkülönböztető felső nem megengedett.**
- B. A játékosok a bajnokság során állandó mezzámmal játszanak, mely 1-99-ig egész szám lehet.
- C. A labdarúgók sportfelszerelésükön viselhetik az egyesület címerét, valamint reklámot oly módon, hogy az a számozást és a strandlabdarúgó nevét ne zavarja.
- D. Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. MÉDIA

- A. A bajnokságban résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaikból a TV és a bajnokság névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2016. június 27. és 2016. augusztus 20.) az MLSZ magához vonja.
- B. A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos verziója tartalmazza.
- C. A bajnokság vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Strandlabdarúgó Szakágvezető javaslata alapján az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A. A bajnokságban résztvevő csapatok – figyelemmel a nemzetközi és a hazai kupaküzdelmekre is – egy nap maximum 2 mérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- B. Amennyiben az MLSZ Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját és időpontját megváltoztatja, azt köteles a sportszervezetekkel előre írásban közölni a mérkőzés új időpontja előtt legalább 3 nappal.
- C. A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- D. A televíziós közvetítésre kijelölt mérkőzést az egyesületek kötelesek az MLSZ Versenybizottsága által közvetítésre meghatározott időpontban lejátszani.
- E. A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Legalább 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok kitölteni az elektronikus versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek, valamint (elektronikus) aláírásukkal jóváhagyni a csapatösszeállításukat.
- F. A mérkőzéshez szükséges (a FIFA által előírt) szabályos labdáról a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni és köteles 3 db tartalék labdát is biztosítani a mérkőzésekre.
- G. A mérkőzésekre 10 játékos nevezhető, közülük kettőnek kötelezően kapusnak kell lennie.
- H. A kispadon a cserejátékosokon kívül csak a bajnokság elején leadott, valamint az MLSZ regisztrációs rendszerében nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyúró, technikai vezető) tartózkodhatnak, de maximum 4 fő/csapat hivatalos személy mérkőzésenként, akik közül a mérkőzés folyamán 1 fő adhat állva taktikai vagy technikai utasítást csapatának.
- I. A pályákon a reklám elhelyezése az MLSZ hatáskörébe tartozik.
- J. A mérkőzésen csak azok a strandlabdarúgók szerepelhetnek, akik rendelkeznek versenyengedéllyel, érvényes sportorvosi igazolással, és azokat

- a helyszínen be is tudják mutatni, valamint a mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő-, vagy cserejátékosként feltüntették, és a mérkőzés kezdetekor játékra készen a pályán vagy a saját technikai zónájában tartózkodik.
- K. Az U-19-es strandlabdarúgó bajnoki mérkőzésen a 1997. január 01 után született játékosok szerepelhetnek.
 - L. A bajnokságban a FIFA STRANDLABDARÚGÁS játékára vonatkozó szabályok érvényesek.
 - M. A mérkőzésekre az MLSZ Játékvezetői Bizottsága küldi a játékvezetőket.
 - N. A bajnoki mérkőzéseken kapott sárga lapos figyelmeztetések esetén a strandlabdarúgó az 5. lapot követően a soron következő egy bajnoki mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.
 - O. Fegyelmi ügyekben az MLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. A játékos, akit a bajnokság valamely mérkőzésén piros lappal kiállítottak, automatikusan egy mérkőzésre szóló eltiltást kap. Amennyiben a kiállítás súlyos, sportszerűtlen, szándékos sérülést okozó szabálytalanság, a mérkőzés hivatalos személyei, vagy az ellenfél hivatalos személyei ellen elkövetett sportszerűtlenség miatt történik, és ezt a játékvezető rávezeti a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvére, a büntetésről az MLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt. Az érintett játékos mindaddig nem léphet pályára, míg a Fegyelmi Bizottság határozatában foglalt eltiltás le nem telik.
 - P. A bajnokság kezdetét követően a versenykiírásban és a Díjfizetési Rendszerben meghatározott határidők megsértése fegyelmi eljárást von maga után.
 - Q. Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtak megszegése, a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
 - R. A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ érvényes Szabályzatait, a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési rend előírásait, a labdarúgó sportágra vonatkozó szabályzatokat, valamint a vonatkozó magyar törvényeket és jogszabályokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

E) Jóváhagyás

Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá, jóváhagyás dátuma: 2016....., jóváhagyó határozat száma: (.....)

SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat

F) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyszervezési Osztály vezetője.

G) Hatálybalépés és érvényesség

Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma érvényessége:

Verziószám: 1/2016.

H) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Strandlabdarúgó Szakágvezető

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

AZ EGYÉNI DÍJAZÁSOK TELJESÍTÉSÉNEK FELTÉTELEI

A bajnokság legjobb mezőnyjátékosa

A díjazott Strandlabdarúgó a versenykiírás szerinti bajnoki mérkőzések legalább 60 %-án kezdő vagy cserejátékosként pályára lépett az éves versenynaptárban szereplő mérkőzések közül. A díjazásnak nem feltétele, hogy a labdarúgó válogatott kerettag legyen. A bajnokság legjobb mezőnyjátékosát a bajnokságban résztvevő sportszervezetek képviselői választják meg.

A bajnokság legjobb kapusa

A díjazott Strandlabdarúgó a versenykiírás szerinti bajnoki mérkőzések legalább 60 %-án kezdő vagy cserejátékosként pályára lépett az éves versenynaptárban szereplő mérkőzések közül. A díjazásnak nem feltétele, hogy a labdarúgó válogatott kerettag legyen. A bajnokság legjobb kapusát a bajnokságban résztvevő sportszervezetek képviselői választják meg.

A bajnokság gólkirálya

A bajnokság gólkirálya cím eldöntésénél a bajnokság alapszakaszában szerzett gólok számítanak. Ha kettő vagy több Strandlabdarúgó ér el azonos eredményt, akkor az a gólkirály, aki kevesebb mérkőzés alatt érte el a szerzett góljainak számát. Ha így sem dönthető el, akkor a legfiatalabb játékos a gólkirály.