

Magyar Labdarúgó Szövetség



I. osztályú Futsal Serdülő U13 korosztályú bajnokság versenykiírása 2018-2019.

Határozatszám	ELN-185/XV/2017 (12.05)
Jóváhagyás	2017.12.05.
Hatálybalépés	2018.06.01.
Érvényesség	2019.06.30
Utolsó módosítás	2017.12.05.
Verziószám	1/2018-2019

Tartalom

1.	A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa	3
2.	A verseny célja.....	3
3.	A verseny nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A verseny résztvevői és az osztály létszáma	4
6.	A verseny rendszere	5
7.	A verseny időrendje	5
8.	A verseny helyezéseinek eldöntése.....	5
9.	A verseny díjazása.....	5
10.	A verseny költségei	6
11.	Megyei győztesek középdöntő selejtezői	6
12.	A középdöntők és a döntő szervezője és rendezője	6
13.	A középdöntők és döntő résztvevői és létszáma	6
14.	A középdöntők és a döntő rendszere.....	6
15.	A verseny időrendje	7
16.	A középdöntők helyezéseinek eldöntése	7
17.	Az elődöntők és a döntő mérkőzések lebonyolítása	7
18.	A döntő díjazása	7
19.	Az elődöntő és a döntő költségei	8
20.	Játékjogosultság	8
21.	A futsal játékosok felszerelése	8
22.	Csarnok és játéktér	8
23.	Egyéb rendelkezések.....	8
24.	Záró rendelkezések.....	10

1. A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa

- A) A versenyt a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A működtetésével az MLSZ a Megyei Igazgatóságokat bízza meg.
- C) A 2018-2019. évi U13 korosztályú futsal bajnokság (továbbiakban: U13) amatőr rendszerű bajnokság.

2. A verseny célja

- A) A futsal fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása a futsal U13 verseny keretein belül.
- B) Az U13 versenyben résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének folyamatos biztosítása.
- C) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a futsal népszerűsítése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A verseny nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000 Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összegét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rendjének 1. és 2. számú melléklete határozza meg. A tagsági díj befizetését igazoló dokumentumot csatolni kell a nevezési dokumentációhoz.
- D) A bajnokságra nevező társadalmi szervezet nevezési lapjához kötelezendően csatolandó dokumentációk:
 - 1) Alapszabály másolata;
 - 2) Képviselőre jogosult aláírási címpéldányának másolata;
 - 3) Egyesület bejegyzéséről szóló bírósági végzés másolata;
 - 4) Társadalmi szervezet kivonat eredeti példánya (2018. szeptember 1. utáni keltezésű);
 - 5) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2018. szeptember 1. utáni keltezésű);
 - 6) 2018-2019. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság állított ki.
 - 7) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

A fenti pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben az NB-s vagy a Megyei I., II., III., vagy IV. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

- E) A bajnokságra nevező gazdasági társaság nevezési lapjához kötelezendően csatolandó dokumentációk:
 - 1) Hatályos Társasági szerződés másolata csatolandó.
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányának másolata csatolandó.
 - 3) 30 napnál nem régebbi cégkivonat eredeti példánya (2018. szeptember 1. utáni keltezésű);

- 4) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2018. szeptember 1. utáni keltezésű);
- 5) 2018-2019. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság állított ki.
- 6) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

A fenti pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben az NB-s vagy a Megyei I., II., III., vagy IV. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

- A) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy az MLSZ valamennyi szabályzatát és rendelkezését elfogadja, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- B) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- C) További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: **2018.11.12.** A dokumentumokat az MLSZ mindenkori ügyviteli rendszerébe kell benyújtani azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság által igazolt dokumentumok érvényesek.
- B) A Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólíthatja fel, melynek határideje: **2018.11.14.**
- C) A nevezés és hiánypótlás során benyújtott dokumentumok feldolgozása folyamatos, végső határideje: **2018.11.16.**
- D) A B) pontban foglalt határidőt követően az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottsága folyamatosan hozza a nevezéssel kapcsolatos elsőfokú határozatait és értesíti arról a sportszervezeteket.
- E) Az elsőfokú határozatokkal szembeni fellebbezés benyújtásának határideje: **2018.11.19.**
- F) A benyújtott fellebbezések MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsága általi elbírálásának határideje: **2018.11.23.**
- G) A fellebbviteli eljárás során a Fellebbviteli Bizottság kizárólag a B) pontban foglalt hiánypótlási határidőt megelőzően benyújtott dokumentumokat veszi figyelembe.

5. A verseny résztvevői és az osztály létszáma

- A) A versenybe minden sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és

teljesíti a nevezési feltételeket.

6. A verseny rendszere

- A) A bajnoki év 2018. július 1-jén kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.
- B) A csapatokat az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a nevezések számától függően területi elv alapján egy, vagy több csoportba (Megyei régióba) sorolhatja.
- C) A verseny lebonyolítási formájáról a Versenybizottság a versenyben résztvevők létszámától függően dönt.

7. A verseny időrendje

- A) A verseny időtartama: 2018. december 1. – 2019. február 28.
- B) A verseny hivatalos játéknapja: szombat és vasárnap

8. A verseny helyezéseinek eldöntése

- A) A verseny helyezési sorrendjét a mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg. **Az U13-as korosztály Megyei győztese továbbjut az országos középdöntő selejtezőjébe.**
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani:
 - 1. a versenyben elért több győzelem;
 - 2. a mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. az egymás ellen játszott mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7. a verseny Fair Play értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8. sorsolás.
- D) Egy sportszervezet több csapattal is részt vehet a versenyben, de a csapatok játékos kereteit a verseny megkezdése előtt le kell adni a Versenybizottságnál (írásban nevezési lista formájában). Amíg a sportszervezetek csapatai versenyben vannak, egy játékos csak a nevezési lista szerint szerepeltethető, ha valamelyik csapat kiesik, attól a pillanattól a sportszervezet kiesett csapatának játékosa szerepelhet a még versenyben lévő csapatban.

9. A verseny díjazása

Az MLSZ Somogy Megyei Igazgatósága a Megyei verseny döntőjében 1-3. helyezést elért csapatokat serleggel, jutalmazza, továbbá csapatonként:

- 1. helyezett 15 db aranyozott érem,
- 2. helyezett 15 db ezüstözött érem,
- 3. helyezett 15 db bronzérem.

10. A verseny költségei

- A) A mérkőzések rendezési költségeit a MLSZ Somogy Megyei Igazgatósága fedezi.
- B) A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.
- C) A mérkőzések játékevezetői költségei a MLSZ Somogy Megyei Igazgatóságát terhelik.

11. Megyei győztesek középdöntő selejtezői

- A) A Megyei győztesek középdöntő selejtezőit a Magyar Labdarúgó Szövetség Versenybizottsága által kijelölt Megyei Igazgatóságok szervezik.
- B) A középdöntő selejtezőiben részt vesznek a Megyei bajnokságok győztesei.
- C) A középdöntő selejtezőinek lebonyolítási formájáról (lehetőség szerint mini-tornák keretében) időpontjairól a Versenybizottság a versenyben résztvevők létszámától függően dönt.

12. A középdöntők és a döntő szervezője és rendezője

- A) A középdöntők szervezője a Versenybizottság által kijelölt Megyei Igazgatóságok.
- B) A elődöntők és a döntő szervezője a Magyar Labdarúgó Szövetség.

13. A középdöntők és döntő résztvevői és létszáma

- A) A versenyben részt vehet:
Az a nyolc sportszervezet, amely a középdöntő selejtezői után továbbjutott.

14. A középdöntők és a döntő rendszere

- A) A középdöntő két csoportban („A” és „B”) körmérkőzésekkel (mini-torna) kerül lebonyolításra. A csoportok kialakításáról a Versenybizottság dönt.
A középdöntők szervezője a Versenybizottság által kijelölt Megyei Igazgatóságok.
- B) A két középdöntő csoport 1-2. helyezettje (4 csapat) jut az elődöntőbe, majd az elődöntő mérkőzések két győztese a döntőbe.
- C) Az elődöntők és a döntők párosítása:
 - a) 1. mérkőzés
„A” csoport 1. helyezettje – „B” csoport 2. helyezettje
 - b) 2. mérkőzés
„B” csoport 1. helyezettje - „A” csoport 2. helyezettje
 - c) 3. mérkőzés (harmadik helyért)
Az 1. mérkőzés vesztese – 2. mérkőzés vesztese
 - d) 4. mérkőzés (első helyért)
Az 1. mérkőzés győztese – 2. mérkőzés győztese
- D) Az elődöntők és a döntő helyszínét a Versenybizottság jelöli ki.

15. A verseny időrendje

- A) A verseny időtartama: 2019. március 1 – 2019. június 10.
- B) A verseny hivatalos játéknapja: szombat és vasárnap.

16. A középdöntők helyezéseinek eldöntése

- A) A középdöntők helyezési sorrendjét a középdöntő mérkőzéseinek megszerzett pontok összege határozza meg.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
 1. a mérkőzéseken elért több győzelem;
 2. a mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a középdöntők Fair Play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

17. Az elődöntők és a döntő mérkőzések lebonyolítása

- A) Az elődöntőben az „A” középdöntő csoport győztese a „B” középdöntő csoport második helyezettjével, a „B” középdöntő csoport győztese az „A” középdöntő csoport második helyezettjével játszik.
- B) A két vesztes csapat a harmadik helyért, a két győztes csapat a bajnoki címért játszik.
- C) Az elődöntőben, a harmadik helyért megrendezett mérkőzésen és a döntőben egy mérkőzésen dől el a továbbjutó, a harmadik helyezés ill. a bajnoki cím sorsa.
- D) Amelyik csapat több gólt ér el az a továbbjutó ill. a bajnok.
- E) Amennyiben döntetlen eredmény születik a találkozón, akkor 2 x 5 perces hosszabbítás következik.
- F) Amennyiben a hosszabbítás végén sem dönthető el a továbbjutó ill. a bajnok sorsa, akkor a büntető pontról végzett rúgásokkal (3-3) dől el, a futsal játékszabályainak rendelkezései szerint.

18. A döntő díjazása

- A) Az MLSZ a döntő 1-3. helyezést elért csapatait serleggel, jutalmazza, továbbá csapatonként:
 1. helyezett 20 db aranyozott érem,
 2. helyezett 20 db ezüstözött érem,
 3. helyezett 20 db bronzérem.
- B) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

19. Az elődöntő és a döntő költségei

- A) Az elődöntők és a döntő rendezési költségeit az MLSZ fizeti.
- B) A csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.
- C) Az elődöntők és a döntő terembérleti és játékvezetői költségei az MLSZ-t terhelik.

20. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású futsal játékosok:

A mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a futsal játékosait szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

B) Egyéb országok futsal játékosai:

Azon országok futsal játékosából, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 3 futsal játékos szerepeltethető egy időben.

21. A futsal játékosok felszerelése

- A) A csapatok kötelesek egységes sportfelszerelésben pályára lépni (mez, nadrág, sportszár). Sípcsontvédő használata kötelező!
- B) A futsal játékosok sportfelszerelésükön viselhetik az egyesület címerét, valamint reklámot oly módon, hogy az a számozást és a futsal játékos nevét ne zavarja.
- C) Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.
- D) A futsal játékosok sportfelszerelésén a reklám elhelyezése a sportszervezet hatáskörébe tartozik azzal a kikötéssel, hogy a mez bal karján a verseny névadójának nevét, logóját az MLSZ vonatkozó szerződése szerint (valamennyi csapat, valamennyi játékosa) köteles megjeleníteni.

22. Csarnok és játéktér

A mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább II. osztályú csarnokban (teremben) kell lebonyolítani, amely csarnoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

23. Egyéb rendelkezések

- A) Az U13-as futsal mérkőzéseken a **2006. 01. 01. – 2008.12.31.** között született fiú játékosok játszhatnak.
- B) Az U13-as futsal mérkőzéseken a **2005. 01. 01. – 2008.12.31.** között született leány játékosok játszhatnak.
- C) A versenyben leány csapatok önállóan is indulhatnak.
- D) Amennyiben egy sportszervezet több csapattal is részt vett a versenyben és bármelyik csapata bejutott a középdöntő selejtezőjébe - megnyerte a megyei versenysorozatot – a sportszervezet valamennyi igazolt játékosa részt vehet a további küzdelmekben.
- E) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a futsal sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- F) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a Fair Play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve Etikai Kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működését minősítő, értékelő, eltúlzott, elfogult kommunikáció minden formája.
- G) Az ellenőrök részére a legjobb helyen kettő szabad helyet kell biztosítani.
- H) A teremben – lehetőség szerint – játékidőmérő órát kell elhelyezni úgy, hogy azt valamennyi játékos láthassa, valamint egy olyan táblát is fel kell szerelni, amely mutatja a halmozott szabálytalanságokat és az eredményt.
- I) Legalább 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok a versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek.
- J) A mérkőzések játékideje: **1 x 15 perc**, futó órával.
- K) A mérkőzések lejátszásához szükséges (a FIFA által előírt) szabályos labdáról (**3-as méretű**) a mérkőzés hazai csapata gondoskodik és köteles 3 db tartalék labdát is biztosítani a mérkőzésekre.
- L) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki mérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon.
- M) A kispadon tilos bármilyen kommunikációs eszközt (ideértve a mobiltelefont, laptopot, tabletet, stb.) tárolni, használni! A szabály megszegője ellen fegyelmi eljárást kell kezdeményezni!
- N) A mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- O) A mérkőzésen csak azok a futsal játékosok szerepelhetnek, akik a kezdéskor jelen vannak.
- P) Az elődöntő és döntő mérkőzéseken csapatonként, mérkőzésenként egy időkérsés engedélyezett.
- Q) A bajnokságban a FIFA FUTSAL játékára vonatkozó szabályok érvényesek kivéve:
A halmozott szabálytalanságok számolását. Az U-13 futsal bajnoki mérkőzéseken a 3. közvetlen szabadrúgás után (a 4. közvetlen szabadrúgásnál) végezhetnek el büntetőrúgást, a kapuvonal középpontjától mért **10 méterre** megjelölt pontról.
Pályaméret: futsal pálya v. (esetleg) 30m x 15m (± 2 m).
- R) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes területi Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az

- illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A területi Igazgatóságok a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni. Versenyügyekben a sportszervezet székhelye szerint illetékes területi Igazgatóság Versenybizottsága jár el, az elődöntő és döntő mérközéseken az MLSZ Versenybizottsága jár el.
- S) A Területi Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága által hozott I. fokú határozatával szemben II. fokon a Fellebbviteli Bizottsága jár el.
 - T) A verseny kezdetét követően a versenykiírásban és a Díjfizetési Rendben meghatározott határidők megsértése fegyelmi eljárást von maga után.
 - U) A verseny lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a futsal sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

24. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.