

Magyar Labdarúgó Szövetség

Somogy Megyei Igazgatóság



MEGYEI III. OSZTÁLY

**Megyei III. osztályú férfi felnőtt, nagypályás, labdarúgó
bajnokság
versenykiírása
2017 - 2018.**

Határozat szám	ELN-44/3/XV/2017. (03.02.)
Jóváhagyás	2017.03.02.
Hatálybalépés	2017.03.17.
Érvényesség	2018.06.30.
Utolsó módosítás	2017.03.02.
Verziószám	1/2017

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve.....	2
2. A bajnokság célja	2
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	2
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	4
6. A bajnokság rendszere	4
7. A bajnokság időrendje	4
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	4
9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés abajnoki év végén.....	5
10. A bajnokság díjazása.....	5
11. A bajnokság Fair Play versenye	5
12. A bajnokság költségei.....	5
13. Játékjogosultság	6
14. Utánpótlás-nevelés	6
15. A labdarúgók felszerelése	7
16. Stadion és pálya	7
17. Egyéb rendelkezések	7
18. Záró rendelkezések	8

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóságát bízza meg.
- C) Az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2017-2018. évi Somogy Megyei III. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2017-2018. évi Megyei III. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Megyei III.

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezettjeinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- E) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: III. osztály: 100.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: III. osztály: 10.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Somogy Megyei- Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.
- H) * **Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)

- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. július 7-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóságához!)
- B) Az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet (ek) et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2017. július 12. (szerda).
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2017. július 14. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2017. július 18. |
| Fellebbezési határidő | 2017. július 25. (kedd) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2017. július 31. |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma alapesetben

- A) 2016-2017. évi bajnokságban elért eredmények alapján:
- | | |
|--|-----------|
| 2016-2017. évi Megyei II. o. bajnokság 15-16. helyezettjei
(alapeset) | 4 csapat |
| 2016-2017. évi Megyei III. o. bajnokságok 2-7. helyezettjei | 12 csapat |
| Összesen | 16 csapat |
- B) Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei III. osztályú bajnokságba.
- C) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2017-2018. évi bajnokságra, akkor az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2017. július 1- én kezdődik és 2018. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottsága területi alapon csoportokba sorolja. A bajnokságok - a csoportokba osztott csapatok számától függően - két vagy három, vagy négyfordulós bajnokságként kerülnek lebonyolításra, téli szünet közbe iktatásával.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2017. augusztus 12 - november 26
A bajnokság tavaszi időtartama: 2018. február 22 - június 02.
- B) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét az összesen lejátszott fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1 -1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;

5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén alapesetben

- A 2016-2017. évi Megyei II. osztályú bajnokságok 15-16. helyezett csapatai kiesnek a Megyei III. osztályú bajnokságba (alapeset) + 4 csapat
- A 2016-2017. évi a Megyei III. osztályú bajnokságok 1-2. helyezett csapata feljut a Megyei II. osztályú bajnokságba - 4 csapat

A bajnokságból kieső nincs.

Megjegyzés: A Megyei III. osztályú bajnokság létszáma egy csoport esetén 16 csapat, kettő, vagy több csoport esetén 6-16 csapat.

Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba vagy az osztályozó mérkőzésen vereséget szenved, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor ennek megfelelően további csapat(ok) esnek ki a Megyei III. osztályú bajnokságba.

10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

- 1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1.	helyezett	25 db aranyozott érem
2.	helyezett	25 db ezüstözött érem
3.	helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokság legsportszerűbb sportszervezete Fair Play serleg díjazásban részesül.

12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság, versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend

tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) Európai Unió-béli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

14. Utánpótlás-nevelés

Megyei - III. osztály:

a) **A bajnokságban induló sportszervezetek U19, korosztályú férfi/fiú csapatokat kötelesek szerepeltetni, az U16, U14, AJÁNLOTT!**

Az U13, U11, U9 és U7 korosztályú fiú csapatok versenyeztetése az OTP-Bozsik program keretében AJÁNLOTT!

b) A csapatok benevezésekor a Somogy Megyei Igazgatóság Megyei III. osztályú bajnokságának versenykiírásában- és a Bozsik program eljárási rendjében foglaltakat kell betartani!

15. A labdarúgók felszerelése

A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**

C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Stadion és pálya

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

A verseny jegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül a bajnokságban 7 fő játékos cserélhető.

A mérkőzéseken csak olyan labdarúgó léphet pályára, **aki a mérkőzés lejátzásának napján 15. életévét betöltötte.**

- A) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A Megyei Szervezeti Egységek a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni.
- B) A versenyügyekben az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- C) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- D) A mérkőzés digitális jegyzőkönyvét a helyszínen, interneten keresztül kell elkészíteni és kinyomtatni. A megfelelő internetes kapcsolatot a játékvezetői öltözőben kell biztosítani, amennyiben az internetes kapcsolat nem áll fenn a mérkőzés helyszínén a rendező egyesületnek felróható okból, az fegyelmi vétség. Ilyen esetben írásban kell a jegyzőkönyvet elkészíteni.
- E) A csapatot kötelező az osztálynak előírt licenccel rendelkező edzőnek vagy vezetőedzőnek irányítani, akinek kispadon kell helyet foglalnia a mérkőzés alatt, amennyiben eltiltás alatt nem áll.
- F) A bajnoki mérkőzéseken, a kispadon regisztrációs vagy a meglévő alap kártyával rendelkező személyek foglalhatnak helyet. A regisztrációs kártyát a hatályos regisztráció kártya szabályzatban foglaltak alapján benyújtott kérelemre állítja ki az MLSZ Somogy Megyei Igazgatósága, a technikai vezető és az egyéb jogcímenek, a kispadon tartózkodók regisztrációs kártyáit a MLSZ Integrált Futball Alkalmazás (IFA) használatával benyújtott kérelmek alapján válthatják ki.
- G) A mérkőzésre a rendező sportegyesület köteles főrendezőt/polgárőr vezetőt, továbbá rendezőket/polgárőröket biztosítani.
Az előírt rendezői létszám Megyei III. osztály 8 fő
Amennyiben a nézőszám nem haladja meg a 100 főt, akkor a fenti mérkőzésrendezői létszám 2 fővel, ha a nézőszám nem haladja meg az 50 főt, abban az esetben 3 fővel csökkenthető.
- I) A Somogy megyei bajnoki mérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése kapcsán a Sportszervezet kötelezi magát, hogy az általa használt pályáján, az MLSZ Somogy megyei Igazgatóság felhatalmazása alapján, az elkészített és elfogadott molinó illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre, illetve a vagyoni értékű jogok kapcsán keletkezett egyéb kötelezettségek betartásra kerüljenek.

18. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Somogy Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.